

CHALLENGE DES ÉCURIES DE FAVREUSE

Le challenge des écuries de favreuse se déroule en cumulant le **maximum de points** sur l'ensemble des épreuves proposées.

Nom de l'épreuve	Heure	Nbr Points maximum
Obstacle	13h00 – 14h30	150
Jeux	14h30 – 15h30	100
Spectacle à cheval	15h30 – 16h00	100
PTV Fun	16h30 – 19h00	200

Le gagnant est le cavalier qui cumule le plus de points durant la fête de favreuse le 04 juin.
La remise des prix a lieu durant l'apéritif

Obstacle

Un parcours d'obstacle est proposé avec 3 hauteurs différentes pour permettre à chaque cavalier de participer à cette épreuve.

hauteur	Information
40 cm	Cavalier ou cheval n'ayant pas l'habitude de sauter
80 cm	Cavalier ou cheval sautant occasionnellement
110 cm	Cavalier ou cheval sautant régulièrement

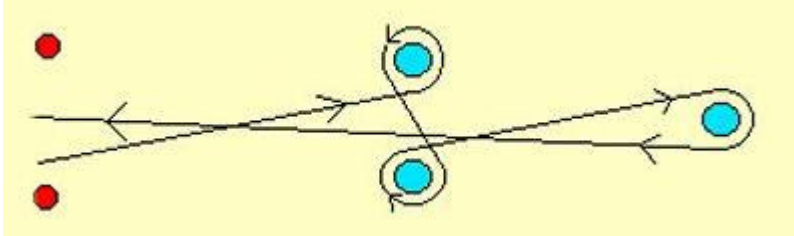
Le classement de l'épreuve s'effectue au chronomètre sans tenir compte de la hauteur des barres.
Le décompte des points pour le challenge s'effectue de la manière suivante

Classement	Nbr Pts
1er	100 pts
2 ^{ème}	80 pts
3 ^{ème}	50 pts
Autres	10 pts

Points Bonus	Points
Présentation original au jury (poème ou chanson)	+ 30 pts maximum
Cheval déguisé	+ 10 pts maximum
Cavalier déguisé	+ 10 pts maximum

Jeux

4 jeux sont proposés

Jeu	Information	Points
Le Barel Racing	Parcours chronométré autour de bidons 	1^{er} : 50 pts 2^{ème} : 40 pts 3^{ème} : 30 pts Autres : 10 pts
Relais	Se déroule par équipe en 2 tours. Une équipe se positionne en A, l'autre en C. 1^{er} tour : Au signal du départ, le cavalier n° 1, tenant un témoin, passe autour des piquets jusqu'au point de départ. 2^{ème} tour : le cavalier descend de cheval, tient son cheval en main puis effectue un second passage autour des piquets jusqu'au point de départ. Ayant franchi entièrement la ligne d'arrivée, transmet le témoin au cavalier n° 2.... L'équipe gagnante est celle dont le dernier cavalier franchit le premier la ligne d'arrivée en tenant le témoin.	1^{er} équipe : 50 points par personne 2^{ème} équipe : 30 points par personne

Spectacle à cheval

Tout participant à un spectacle à cheval reçoit **100 points**

PTV Fun

Chaque obstacle du PTS est noté sur 10 points avec possibilité d'acquérir des points bonus.

Obstacle	Points
Slalom avec verre d'eau de 10 CL	10 pts + 1 Pt par CL rapporté
Maniabilité haute	10 pts
Reculé en main	10 pts
Bordure maraîchère	10 pts
Ouverture / fermeture de porte	10 pts
Monter et descendre dans un van	10 pts
Immobilité	10 pts
Monter à droite	10 pts
Passage de bâche	10 pts
Tronc en main avec verre d'eau de 10 CL	10 pts + 1 Pt par CL rapporté
Branches basses	10 pts

Bonus	Points
Monter à cru	+ 20 pts maximum
Monter en licol	+ 20 pts maximum
Monter en short	+ 10 pts maximum
Cheval déguisé	+ 10 pts maximum
Cavalier déguisé	+ 10 pts maximum